

ETAPA 4: IDEACIÓN DEL RETO DE INNOVACIÓN

Pregunta emóciónate:				
¿Cómo podríamos fortalecer la Hackathon de Innovación 2.0 para que las salidas pedagógicas permitan a los jóvenes desarrollar proyectos con mayor continuidad, acompañamiento e impacto en las problemáticas territoriales de Bosa?				
Ideas generadas: fase de expansión				
Idea propuesta	Fuente			
Crear un Laboratorio Vivo de Innovación Territorial donde las salidas pedagógicas permitan validar las ideas con la comunidad.	Lluvia de ideas			
Implementar mentorías especializadas durante todo el proceso de la Hackathon.	Mesa de trabajo			
Diseñar un Banco de Retos Territoriales construido con problemáticas reales de la localidad.	Taller practico			
Desarrollar un Programa de Fortalecimiento de Proyectos para acompañar las mejores iniciativas después de la Hackathon.	Sesión de ideación			
Vincular entidades públicas para acompañar técnicamente los proyectos ganadores.	Mesa de articulación			
Crear un sistema de reconocimientos por la terminación del proceso.	Equipo de Innovación			
Selección de ideas priorizadas: fase de enfoque				
Idea	Pertinencia	Viabilidad	Impacto	Observaciones
Laboratorio de innovación Territorial	Alto	Alto	Alto	Integra las salidas pedagógicas con la validación de soluciones en territorio.
Banco de Retos Territoriales	Alto	Alto	Alto	Garantiza que los proyectos respondan a necesidades reales.
Programa de Fortalecimiento	Alto	Medio	Alto	Favorece la continuidad de las

de Proyectos				mejores iniciativas después de la Hackathon.
Validación y evaluación con expertos	Alto	Alto	Alto	Enriquece las propuestas mediante retroalimentación y fortalece su viabilidad.

Solución seleccionada

Nombre: Programa Integral de Fortalecimiento para la Hackathon de Innovación 2.0

Descripción: Fortalecer la metodología de la Hackathon de Innovación 2.0 mediante la incorporación de espacios estructurados de mentoría, sesiones de validación con actores del territorio y mecanismos de articulación entre instituciones educativas, universidades, entidades públicas, organizaciones sociales y sector privado durante el desarrollo de las siete salidas pedagógicas.

Adicionalmente, se propone establecer un mecanismo de seguimiento a las iniciativas con mayor potencial, con el fin de brindar acompañamiento técnico y metodológico que facilite su fortalecimiento y genere mayores oportunidades de continuidad e implementación una vez finalice la Hackathon.

Condiciones para la implementación

Elemento	Descripción
Actores involucrados	Alcaldía Local de Bosa, instituciones educativas públicas y privadas de la localidad, sector privado, aliados estratégicos y mentores.
Áreas/dependencias responsables	Área de Innovación, Educación y aliados estratégicos del ecosistema de innovación.
Recursos necesarios	Transporte para las salidas pedagógicas, espacios de formación, mentores, herramientas metodológicas, material pedagógico y recursos necesarios para las actividades a realizar.
Riesgos identificados	Baja disponibilidad de mentores, dificultades de articulación entre actores y baja continuidad de algunos proyectos una vez finalice la Hackathon.

Alcance de la intervención:

La intervención consiste en fortalecer la metodología de la Hackathon de Innovación 2.0 mediante un

programa de acompañamiento que se desarrolla durante salidas pedagógicas. La estrategia incorpora mentorías, retos en territorio y fortalecimiento de Proyectos para las iniciativas con mayor potencial.

Su implementación se realizará durante el desarrollo de la Hackathon con estudiantes de grados noveno y décimo de instituciones educativas públicas y privadas de la localidad de Bosa, complementando el proceso formativo sin modificar su estructura.

Población objetivo:

Estudiantes de grados noveno y décimo de instituciones educativas públicas y privadas de la localidad de Bosa que participan de manera individual en la Hackathon de Innovación 2.0, fortaleciendo sus capacidades para identificar problemáticas territoriales, formular soluciones innovadoras y desarrollar proyectos con impacto social.

Resultados esperados

Resultado esperado	- Incrementar la participación y permanencia de los estudiantes durante las salidas pedagógicas. - Mejorar la calidad y viabilidad de los proyectos desarrollados. - Fortalecer la articulación entre instituciones educativas, entidades públicas, academia y sector privado. - Incrementar la continuidad de las iniciativas con mayor potencial.
¿Cómo se mediría?	- Incrementar la continuidad de las iniciativas con mayor potencial. - Evaluación de los proyectos según criterios de innovación, pertinencia e impacto territorial. - Número de alianzas y actividades desarrolladas conjuntamente durante la Hackathon. - Número de proyectos que reciben acompañamiento posterior o son vinculados a programas institucionales de fortalecimiento.
¿A quién impacta?	- Ecosistema de innovación de la localidad de Bosa. - Estudiantes, instituciones educativas y comunidad de la localidad de Bosa.