

ETAPA 1: MARCO DEL RETO DE INNOVACIÓN

Nota: Este documento tiene como propósito **describir de manera breve el problema u oportunidad de mejora que será abordado mediante el proceso de innovación**, así como los elementos que permiten comprender su relevancia para la gestión pública. El documento debe tener **máximo dos (2) páginas** y estar estructurado en **cinco párrafos breves**, siguiendo el orden establecido en la ruta metodológica.

Alcaldía local: Suba
Líder del proceso de innovación: Mónica Eliana Mejía Jiménez
Problema u oportunidad de mejora En la localidad de Suba algunas entidades de salud, reportan se observa un fenómeno crítico en la salud mental juvenil, el incremento sostenido de la ideación suicida directamente relacionada a la erosión de los vínculos primarios. La problemática no radica únicamente en la ausencia física de los cuidadores, sino en la carencia de acompañamiento afectivo, la inexistencia de espacios de diálogo intrafamiliar, dificultades en su vinculación a entornos protectores, espacios comunitarios y procesos de desarrollo personal. Al verse privados de una validación emocional constante, los jóvenes experimentan una 'soledad acompañada' que anula sus mecanismos de resiliencia. La falta de una comunicación bidireccional efectiva impide la detección temprana de señales de alerta, transformando el entorno doméstico que debería ser un factor protector en un espacio de aislamiento que agrava la desesperanza y la desconexión vital, sumado al desligamiento con un propósito de vida con incidencia en la sociedad. De acuerdo con la información institucional y los reportes territoriales disponibles, las acciones actuales de prevención no han logrado reducir de manera sostenida la ocurrencia de conductas de riesgo en la población juvenil, lo que se refleja en afectaciones en la salud mental, baja participación en actividades formativas y dificultades en la construcción de un proyecto de vida. En este sentido, se define como problema: Aumento de la ideación e intento suicida en jóvenes de la localidad de Suba, asociado a dificultades en sus entornos familiares.

Pertinencia

La problemática es estratégica para la Alcaldía de Suba, dado que se relaciona con las metas del Plan de Desarrollo Local, especialmente en los componentes de bienestar, convivencia, prevención de violencias, salud mental, innovación social y fortalecimiento de capacidades juveniles.

Abordar la salud mental desde enfoques tradicionales ha sido insuficiente, por lo que se requiere incorporar metodologías innovadoras, que atraigan a los jóvenes en medio de una época de hiperconexión, guiando aprendizajes con base en tecnología, aplicada en la creación de soluciones dummy robóticas para problemáticas de su territorio, esta innovación educativa permitirá atraer a la población joven, generar vínculos con sentido de pertenencia, fortalecer o crear conocimiento y habilidades para la vida, prevenir conductas de riesgo y argumentar un propósito de vida.

El proyecto se articula estratégicamente con las prioridades institucionales, aportando a la prevención del intento suicida, el fortalecimiento del tejido comunitario, la transformación social y el desarrollo de soluciones tecnológicas orientadas a la gestión pública.

Área de cambio

El cambio se requiere en el modelo de intervención institucional y en la oferta de servicios dirigidos a jóvenes, pasando de actividades asistenciales a procesos de formación innovadores, sostenidos y con enfoque tecnológico. Se propone la creación de un Semillero Local de Innovación, Robótica y Tecnología para el Bienestar Juvenil, que permita tecnificar los procesos de prevención mediante el uso de herramientas como robótica educativa, programación, prototipado, laboratorios creativos y metodologías STEAM, integradas con acompañamiento psicosocial.

El área de cambio involucra el producto o servicio público, el relacionamiento con la ciudadanía, los procesos institucionales y el ecosistema de actores, articulando colegios, comunidad, sector salud, cultura, innovación y participación juvenil en concursos intercolegiados de robótica.

Atractivo

Transformar esta situación permitirá reducir factores de riesgo asociados al intento suicida, fortalecer autoestima, opciones de propósito de vida y la participación en procesos positivos.

El semillero de innovación generará valor público al:

- Crear espacios seguros para jóvenes residentes en Suba
- Fortalecer habilidades para creaciones tecnológicas y socioemocionales
- Apoyar la prevención en salud mental desde espacios con innovación educativa
- Optimizar recursos institucionales mediante procesos sostenibles
- Posicionar a la Alcaldía Local como referente en innovación social y tecnológica
- Contribuir con la marca de ciudad tecnológica con el que cuenta nuestra ciudad

El proyecto tiene alto potencial de impacto porque combina salud mental + tecnología + participación juvenil + innovación pública + sentido de pertenencia con su territorio.

Experiencias similares

Existen experiencias previas en el Distrito relacionadas con aulas STEAM, laboratorios de innovación, semilleros tecnológicos y estrategias de prevención en salud mental, desarrolladas por entidades como el MinCiencias, la Alcaldía Mayor de Bogotá y programas de innovación pública. Sin embargo, estas iniciativas no han estado enfocadas específicamente en territorios con mayor índice de intento suicida ni integradas de manera directa con espacios y procesos de prevención psicosocial desde la Alcaldía Local. Esto representa una oportunidad para diseñar un piloto que combine robótica, innovación y bienestar emocional, que pueda ser replicado en otras UPL y localidades.

<https://bogota.gov.co/boletin-oferta-internacional/financiamiento-being-para-innovaciones-en-salud-mental-juvenil>

<https://minciencias.gov.co/colombia-robotica>